

ΛΥΚΕΙΟ ΛΙΝΟΠΕΤΡΑΣ

ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ERASMUS+ KA122-SCH

iSTEAM4EU: AI-Driven STEAM Education for Inclusive, Sustainable and Democratic European Schools

Κωδικός Σχεδίου: 2026-1-CY01-KA122-SCH-000433751

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΛΟΓΟΤΥΠΟΥ (iSTEAM4EU LOGO CONTEST)

📌 **Ανοικτή Πρόσκληση προς όλους τους/τις Μαθητές/τριες του Λυκείου Λινόπετρας!**

Στο πλαίσιο της έναρξης του ευρωπαϊκού προγράμματος Erasmus+ iSTEAM4EU, το σχολείο μας προκηρύσσει μαθητικό διαγωνισμό για τη δημιουργία του επίσημου λογότυπου (Logo) του έργου. Το λογότυπο που θα επιλεγεί θα αντιπροσωπεύει το Λύκειο Λινόπετρας σε όλη την Ευρώπη, στην επίσημη ιστοσελίδα, στο ψηφιακό χαρτοφυλάκιο (Padlet), καθώς και σε όλα τα επίσημα έγγραφα κινητικότητας Europass.

1. Θεματικοί Άξονες & Έμπνευση Σχεδιασμού

Το σχέδιο του λογότυπου θα πρέπει να είναι πρωτότυπο και να εκφράζει συνδυαστικά τους τέσσερις βασικούς πυλώνες του προγράμματος iSTEAM4EU:

- **Τεχνητή Νοημοσύνη (AI) & Ψηφιακή Καινοτομία:** Η ενσωμάτωση της τεχνολογίας και των έξυπνων εργαλείων στην εκπαίδευση.
- **Εκπαίδευση STEAM:** Η συνέργεια Επιστήμης, Τεχνολογίας, Μηχανικής, Τεχνών και Μαθηματικών (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics).
- **Ευρωπαϊκή Συμπερίληψη & Δημοκρατία:** Η ισότητα ευκαιριών, η αποδοχή, η ενότητα και οι κοινές ευρωπαϊκές αξίες.
- **Πράσινη Αειφορία & Περιβάλλον:** Η οικολογική συνείδηση, η βιωσιμότητα και η ψηφιακή/πράσινη μετάβαση.

2. Τεχνικές Προδιαγραφές Υποβολής

- Τα έργα πρέπει να υποβληθούν σε ψηφιακή μορφή υψηλής ανάλυσης (PNG, JPEG ή SVG).
- Το λογότυπο πρέπει να παραμένει ευανάγνωστο και αισθητικά αρτιό τόσο σε έγχρωμη όσο και σε ασπρόμαυρη μορφή.
- Θα πρέπει να προβλέπεται κατάλληλος χώρος ώστε το λογότυπο να συνυπάρχει αρμονικά με το επίσημο έμβλημα της Ευρωπαϊκής Ένωσης και τη δήλωση «Co-funded by the European Union».
- Κάθε μαθητής/τρια ή ομάδα μαθητών μπορεί να υποβάλει έως δύο (2) προτάσεις.

3. Χρονοδιάγραμμα Διαγωνισμού & Ημερομηνίες Σταθμοί

Φάση / Δράση	Ημερομηνία / Προθεσμία
Έναρξη Διαγωνισμού & Υποβολές	6 ^η Οκτωβρίου 2026
Τελική Προθεσμία Υποβολής Έργων	1 ^η Νοεμβρίου 2026 (23:59)
Αξιολόγηση Επιτροπής & Μαθητική Ψηφοφορία	1-5 Νοεμβρίου
Επίσημη Ανακήρυξη Νικητήριου Λογότυπου	5 Νοεμβρίου 2026

4. Διαδικασία Αξιολόγησης & Βράβευση

Η αξιολόγηση των υποβληθέντων προτάσεων θα πραγματοποιηθεί από ειδική Επιτροπή Αξιολόγησης (αποτελούμενη από την Ομάδα Erasmus+, καθηγητές Εικαστικών & Πληροφορικής, καθώς και εκπρόσωπο του Κεντρικού Μαθητικού Συμβουλίου). Τα επικρατέστερα σχέδια θα τεθούν σε ηλεκτρονική μαθητική ψηφοφορία μέσω του Padlet του σχολείου.

Βραβείο & Αναγνώριση: Ο/Η νικητής/τρια θα λάβει Επίσημο Πιστοποιητικό Διάκρισης, ειδικό έπαινο κατά την τελετή λήξης της σχολικής χρονιάς, και το σχέδιό του/της θα αποτελέσει το επίσημο σήμα του έργου iSTEAM4EU σε όλες τις ευρωπαϊκές δράσεις και μετακινήσεις.

ΕΥ Δήλωση Αποποίησης Ευθύνης ΕΕ:

«Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι αποψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ' ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του ΙΔΕΠ Διά Βίου Μάθησης. Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η Ευρωπαϊκή Επιτροπή μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνες για αυτές.»